

Hackathon Talenti STEM per l’Innovazione Sociale

Quando tecnologie e sguardo sociale rispondono alle sfide del futuro



OBIETTIVI E CHALLENGE

Come affrontare oggi la complessità e le nuove sfide sociali? Quali competenze e skills sviluppare e mettere in rete per rispondere in modo efficace e veloce ai nuovi cambiamenti sociali, economici e ambientali? L’Hackathon promosso da Fondazione Triulza ETS con il contributo di Fondazione Cariplo **“Talenti STEM per l’Innovazione Sociale: quando tecnologie e sguardo sociale rispondono alle sfide del futuro”**, giunto alla sua seconda edizione, vuole contribuire a dare risposta a queste domande coinvolgendo le nuove generazioni – con i loro talenti, competenze e sensibilità – nell’elaborazione di proposte e idee innovative per affrontare alcune sfide sociali che vedono impegnate sul campo le realtà del Terzo Settore.

Si tratta di un **contest di co-design** in cui piccoli team multidisciplinari di studentesse e studenti dei percorsi triennali e magistrali delle Università o degli ITS - Istituti Tecnici Superiori - con competenze STEM e umanistiche, elaboreranno proposte innovative per rispondere a bisogni sociali reali.

Le attività di mentoring, tutoring, insieme alle competenze e alle informazioni messe a disposizione dai partner coinvolti, contribuiranno a **rafforzare il dialogo tra il mondo del sociale e i giovani talenti** in uno scambio virtuoso. Studentesse e studenti con competenze STEM, digitali e umanistiche avranno l’opportunità di offrire un contributo concreto, innovativo e ad impatto, misurandosi con una sfida sociale reale. Allo stesso tempo potranno sperimentare cosa significa progettare per il sociale e sviluppare uno sguardo trasversale e multidisciplinare, necessario per affrontare le complessità del nostro tempo.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

PARTECIPAZIONE

L’Hackathon **“Talenti STEM per l’Innovazione Sociale: quando tecnologie e sguardo sociale rispondono alle sfide del futuro”** si svolgerà in presenza presso la Social Innovation Academy di Fondazione Triulza in MIND - Milano Innovation District, il giorno **29 ottobre 2026**.

La partecipazione è riservata a studentesse e studenti delle Università (percorsi triennali e magistrali) e degli ITS - Istituti Tecnici Superiori con sede in Lombardia e nelle province di Novara e del Verbano-Cusio-Ossola.

L’iscrizione è gratuita e deve avvenire compilando e inviando il form di adesione disponibile al seguente link: <https://forms.gle/YnPa3xGfitZ6RtU29>

È possibile iscriversi come partecipante singolo o come team. I team possono essere composti da un minimo di 2 a un massimo di 4 persone, di cui non più di un componente proveniente da discipline artistiche o umanistiche (ad esempio psicologia, sociologia, pedagogia, design, comunicazione...) con l'obiettivo di favorire l’integrazione tra competenze STEM e approcci umanistici.

I posti sono limitati. I promotori valuteranno le iscrizioni in ordine di registrazione e potranno intervenire nella composizione dei gruppi per favorire la partecipazione di candidati iscritti singolarmente e la multidisciplinarietà dei team.

Ogni persona iscritta garantisce la veridicità delle informazioni fornite. L’ente promotore si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a supporto delle dichiarazioni dei partecipanti. L’ente promotore a sua insindacabile discrezione può declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l’eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti per prendere parte alla competizione.

Termine ultimo per l’iscrizione: 19 ottobre 2026

La sfida

L’ambito tematico della sfida sarà **“Nuove prospettive per ripensare spazi, servizi e comunità attraverso le STEM”**. Il contenuto specifico della challenge sarà presentato in occasione dell’apertura dell’Hackathon, il 29 ottobre 2026. L'obiettivo sarà elaborare proposte innovative per ripensare **spazi, servizi e comunità attraverso le STEM**, adottando un nuovo **punto di vista** che sarà svelato il giorno stesso dell'evento.

Materiale richiesto

Ogni team dovrà presentarsi fornito di almeno un PC e/o altri device (tablet, smartphone ecc.) ritenuti utili per lo sviluppo del progetto, comprensivi delle applicazioni e dei software che il gruppo riterrà opportuno utilizzare. Ogni team avrà a disposizione una postazione dedicata con connessione wi-fi dove potrà lavorare.

Supporto fornito

Durante lo svolgimento dell’hackathon saranno presenti dei Mentor che accompagneranno i partecipanti nell’approfondimento delle tematiche della challenge.

Saranno inoltre presenti dei Tutor di Fondazione Triulza che forniranno supporto tecnico, logistico e organizzativo.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

Gli organizzatori offriranno ai partecipanti il pranzo e tè e caffè durante la giornata. Al termine dell’evento finale è previsto un aperitivo di networking.

Sarà inoltre inviata una scheda dedicata per raccogliere indicazioni rispetto ad eventuali esigenze alimentari particolari degli studenti (allergie, intolleranze, ecc.).

Si suggerisce ai partecipanti di portare con sé una borraccia.

Agenda dell’evento Hackathon

L’evento si svolgerà dalle ore 08:30 alle ore 19:00 di **giovedì 29 ottobre 2026** e l’agenda della giornata indicativamente si strutturerà in questo modo:

Location: SOCIAL INNOVATION ACADEMY IN MIND

Ore 08:30 – 09:00: Accoglienza e registrazione dei partecipanti

Ore 09:00 – 09:30: Presentazione della challenge, degli output richiesti e dell’agenda

Ore 09:30 – 14:30: Lavoro di coprogettazione dei team, con il supporto di mentori e tutor

Ore 13:00: Pranzo nella sede di lavoro dei team

Ore 14:30 – 14:45: Consegna alla giuria degli output richiesti

Ore 14:45 – 15:30: Sessione di valutazione dei progetti da parte della Giuria

Location: AUDITORIUM “PIER MARIO VELLO” CASCINA TRIULZA

L’agenda dettagliata della seconda parte della giornata sarà pubblicata prima dell’evento.

Ore 15:30 – 17:00: Presentazione dei progetti dei team in plenaria

Ore 17:00 – 18:30: Interventi conclusivi e premiazione

Ore 18:30: Meet&Drink nella Social Innovation Academy

OUTPUT

I team multidisciplinari partecipanti all’hackathon dovranno elaborare un progetto che risponda alla challenge assegnata e che sarà valutato dalla giuria attraverso due output principali, da realizzare nel corso della giornata dell’hackathon:

1. Una presentazione multimediale di massimo 10 slide contenente il titolo del progetto e una descrizione efficace delle soluzioni proposte. La presentazione sarà corredata da una breve scheda Word contenente il titolo del progetto, i nomi dei componenti del team, una descrizione sintetica (massimo 150 caratteri spazi inclusi) e un breve abstract (massimo 700 caratteri spazi inclusi)
2. Uno speech di presentazione della durata massima di 5 minuti, finalizzato a illustrare efficacemente il progetto proposto.

CRITERI DI VALUTAZIONE

I progetti presentati dai team partecipanti saranno valutati da una giuria composta da rappresentanti dei promotori e dei partner secondo i seguenti criteri

- Coerenza con il tema della challenge (da 0 a 20 punti)

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

- Impatto (da 0 a 20 punti)
- Creatività e Innovatività (da 0 a 20 punti)
- Fattibilità (da 0 a 20 punti)
- Qualità di Slide e speech (da 0 a 20 punti)

I partecipanti acconsentono espressamente, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti del processo decisionale della giuria, delle decisioni assunte e della sua composizione.

PREMI

Verranno premiati 2 team in base al punteggio ottenuto. Il primo team classificato riceverà un premio dal valore complessivo di 1200 € in voucher o gift card. Il secondo team classificato riceverà un premio complessivo di 600 € in voucher o gift card.

A norma dell’art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l’evento non costituisce un concorso od operazione a premi ed è escluso dall’applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito di innovazione sociale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell’interesse della collettività.

Tutti i partecipanti avranno l’opportunità il 29 ottobre di confrontarsi con esperti e realtà del Terzo Settore che ogni giorno lavorano per rispondere ai bisogni sociali, di sperimentare cosa significa progettare per il sociale e di sviluppare uno sguardo trasversale e multidisciplinare per affrontare le complessità del nostro tempo. **I due team vincitori avranno inoltre la possibilità di presentare i loro progetti durante la giornata d’apertura della prossima edizione del Social Innovation Campus, il 16 febbraio 2026.**

DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

L’autorizzazione concessa ai partecipanti di utilizzare i dati forniti dai promotori e dai partner è limitata alla durata dell’Hackathon. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità dell’Hackathon è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra i promotori e i partecipanti. Ciascun partecipante, accettando di partecipare alla call, dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell’ambito dell’evento è originale, nella propria esclusiva disponibilità, e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d’ora i promotori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Il partner promotore Fondazione Cariplo si riserva la facoltà di prendere contatto e coinvolgere i partecipanti, qualora l’idea sviluppata nell’ambito dell’hackathon risulti di interesse e coerente con la programmazione istituzionale della Fondazione.

PRIVACY, AUTORIZZAZIONE ED UTILIZZO DELL’IMMAGINE

a) Ai sensi della normativa sulla Privacy art. 13 del Regolamento UE 2016/679, l’iscrizione e la partecipazione alla call comporta da parte dei partecipanti l’autorizzazione alla raccolta e al

Regolamento Hackathon “Talent STEM per l’Innovazione Sociale”

trattamento, con mezzi informatici e non, dei dati personali ed alla loro utilizzazione da parte dei soggetti promotori e partner della call per lo svolgimento degli adempimenti inerenti alla partecipazione all’iniziativa. I dati raccolti potranno essere visionati, modificati, aggiornati o cancellati in qualsiasi momento contattando Fondazione Triulza ETS, il Titolare del Trattamento dei dati in qualità di segreteria organizzativa del progetto.

b) Con la partecipazione alla call i partecipanti autorizzano i promotori e i partner a pubblicare una breve descrizione dei loro progetti. I partecipanti, inoltre, prendono atto che l’eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell’ambito della call e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione della call medesima (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all’evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. I soggetti promotori e partner non si assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell’idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l’effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

c) Ciascun partecipante acconsente ed autorizza Fondazione Triulza e i partner promotori della call, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome e cognome; qualsiasi descrizione del proprio progetto e immagini dell’evento (dai momenti in plenaria ai lavori in team alla presentazione dei progetti) per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa alla call con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell’evento o a qualsivoglia sito internet di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo.

CONFIDENZIALITÀ – LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

I componenti della Giuria prenderanno le misure necessarie per preservare la confidenzialità del materiale ricevuto dai partecipanti, che verrà utilizzato esclusivamente ai fini delle valutazioni dei progetti nell’ambito della call e della relativa comunicazione. In ogni caso, Fondazione Triulza, i promotori e i partner non sono tenuti a proteggere né a preservare la proprietà intellettuale o altri diritti dei partecipanti. La protezione della proprietà intellettuale dei progetti presentati dai partecipanti rimane di esclusiva responsabilità dei partecipanti medesimi. Fondazione Triulza non è responsabile per eventuali mancate consegne, ritardo o problemi con la posta elettronica o con l’idoneità dei formati digitali dei materiali dei partecipanti; si consiglia quindi ai partecipanti di inviare con tempo debito la domanda di partecipazione alla call e la documentazione richiesta.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DELLA CALL

La registrazione, l’adesione e la partecipazione alla call comportano la completa accettazione, senza riserve, del Regolamento da parte dei partecipanti.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

MISCELLANEA

Ai sensi della normativa vigente (art. 6 comma 1, lettera a) del d.P.R. 26 ottobre 2001 n. 430) la call non si considera concorso e operazione a premio in quanto rientra tra le iniziative indette per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all’autore dell’opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d’opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d’incoraggiamento nell’interesse della collettività.

LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Il Regolamento è regolato dalla legge italiana. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.

RICHIESTE DI CHIARIMENTI E CONTATTI

Per maggiori informazioni e richieste di chiarimenti scrivere a comunicazione@fondazionetriulza.org. Le richieste di chiarimenti verranno elaborate dalla segreteria organizzativa che, attraverso il supporto della giuria di valutazione, elaborerà le risposte ai quesiti che verranno rese pubbliche sul sito www.fondazionetriulza.org. A proprio insindacabile giudizio, i promotori si riservano la facoltà di cambiare, previa apposita comunicazione, giorni, orari, durata e sede della call nonché di cancellarla - se le circostanze lo richiedono - a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo agli stessi. Qualsiasi modifica verrà notificata via e-mail ai candidati partecipanti o ai partecipanti già iscritti.

Milano, 3 agosto 2026