



Regolamento EcoHackathon 2026

Concept

La transizione ecologica rappresenta una delle principali sfide sistemiche del nostro tempo: non solo ambientale, ma anche economica, sociale e culturale. Affrontarla richiede competenze interdisciplinari, capacità di innovazione e la costruzione di alleanze tra mondo associativo, imprese, istituzioni e giovani generazioni.

In questo contesto, Legambiente Lombardia promuove EcoHackathon come piattaforma di innovazione collaborativa finalizzata a generare soluzioni e idee sui temi della sostenibilità.

L'iniziativa si rivolge in particolare a studenti universitari e giovani, riconosciuti come attori centrali del cambiamento, con l'obiettivo di:

- stimolare la progettazione di soluzioni innovative
- favorire il dialogo tra giovani talenti, imprese, professionisti ed enti del territorio
- promuovere un approccio alle sfide ambientali che integri competenze tecniche, economiche e sociali

EcoHackathon, in coerenza con tale impegno, propone quattro sfide in un laboratorio intensivo di co-progettazione dedicate alla sostenibilità, invitando i partecipanti a sviluppare idee progettuali in ambiti quali rifiuti, energia e innovazione sostenibile.

Partecipazione all'EcoHackathon

EcoHackathon si svolgerà a Milano presso lo spazio "Social Innovation Academy" sito in MIND – Milano Innovation District, a Cascina Triulza, nelle giornate del 15 e 16 aprile 2026.

Le attività saranno continuative con la possibilità di lavorare all'EcoHackathon durante tutta la notte per 24 ore consecutive di lavori.

La partecipazione all'EcoHackathon è riservata a giovani tra i 18 e i 35 anni, con particolare riferimento agli studenti universitari e neolaureati.

L'iscrizione è gratuita e deve avvenire tramite il form disponibile alla seguente pagina:

L'iscrizione deve avvenire come team composto da un minimo di 2 a un massimo di 6 persone. Al momento dell'iscrizione, sarà richiesto di esprimere una preferenza rispetto alla challenge a cui si vorrebbe partecipare: tuttavia, non garantiamo automaticamente la partecipazione alla challenge per la quale si è espressa la preferenza (con il criterio di garantire partecipazione equilibrata alle challenge proposte).

Ogni persona iscritta garantisce la veridicità delle informazioni fornite. L'ente promotore si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei partecipanti. L'ente promotore a sua insindacabile discrezione può declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l'eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti per prendere parte alla competizione.

La partecipazione all'evento implica, da parte di ciascun partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali.

La partecipazione all'EcoHackathon è totalmente gratuita, l'organizzazione si farà carico di fornire 3 pasti per la durata dell'evento (cena 15 aprile – colazione e pranzo 16 aprile).

Il termine ultimo per iscriversi è il 5 aprile 2026 alle ore 24.00.

Supporto fornito

Durante lo svolgimento dell'evento saranno presenti Mentori che affiancheranno i partecipanti nell'approfondimento delle tematiche utili ad affrontare al meglio le challenge. Saranno inoltre presenti Tutor di Legambiente Lombardia con funzione di supporto logistico e organizzativo, nonché di gestione dei flussi.

Nelle due settimane precedenti l'evento si terranno appuntamenti di approfondimento online, le cui date saranno comunicate successivamente alla chiusura delle iscrizioni. È fortemente consigliata la partecipazione di almeno un rappresentante per team al webinar relativo alla propria challenge; sarà comunque possibile prendere parte anche agli altri incontri.

L'integrazione di elementi provenienti da differenti challenge costituirà elemento positivo in fase di valutazione da parte della giuria. I webinar rappresentano inoltre un'importante

occasione di confronto e dialogo con aziende e professionisti attivi nel campo della sostenibilità.

Materiale richiesto

Ogni team dovrà presentarsi fornito di almeno un PC e/o altri device (tablet, smartphone ecc.) ritenuti utili e sui quali saranno presenti le applicazioni ed i software che il gruppo ritiene più opportuni per lo sviluppo del progetto. È comunque consigliato un numero di strumenti e supporti informatici adeguato al numero dei partecipanti. Ogni team avrà a disposizione una postazione dedicata.

Sarà adibita un'area relax utile anche per la notte.

Si consiglia a ogni partecipante di portare con sé un sacco a pelo, un materassino e l'occorrente per passare la notte.

I partecipanti dovranno portare il pranzo al sacco per la giornata del 15 aprile. La cena del 15 aprile e la colazione e il pranzo del 16 aprile saranno invece forniti dall'organizzazione promotrice. Durante la notte saranno forniti anche tè e caffè. In loco durante il giorno sarà inoltre presente un punto bar in cui sarà possibile acquistare snack e bevande extra. Si suggerisce di arrivare muniti di una borraccia.

Nel caso fossero necessari regimi alimentari specifici (allergie, intolleranze, ecc) per i pasti forniti dalla organizzazione sarà necessario inviare comunicazione contestuale all'iscrizione all'indirizzo ecohackathon@legambientelombardia.it

Come arrivare alla Social Innovation Academy (MIND)

MEZZI PUBBLICI

Stazione Rho Fiera Milano – Metropolitana linea 1 (rossa) – M1 e Ferrovie / Passante Ferroviario

Metropolitana: M1 RHO FIERA: dopo i tornelli della metropolitana svoltare a destra in direzione Stazione Ferroviaria Rho Fiera.

Treno: Passante S5 per Varese/S6 per Novara/S11 per Rho/Treni regionali e RegioExpress: Milano – Porto Ceresio, Milano – Luino, Milano – Arona – Domodossola – fermata Rho Fiera.

Dal lunedì al venerdì (ore 6.45 – ore 21.30) superare il binario 6 e svoltare a DESTRA, verso la Piazza inclinata dove è posizionata la fermata della navetta/transfer. L'ingresso è

libero senza nessun controllo. Proseguendo sempre dritto sul viale Decumano, [la Social Innovation Academy – Cascina Triulza](#), si trova sulla sinistra superato l'ospedale Galeazzi.

IN AUTO

Parcheggio a pagamento attiguo al Pronto Soccorso del nuovo Ospedale Galeazzi Sant'Ambrogio all'interno dell'Area Mind in Via Cristina Belgioioso nr.173 a Milano (ingresso Cargo 8) con circa 350 posti auto disponibili (P1 con 243 posti, sia in superficie che sotterranei – P2 con 75 posti in superficie). [Via Cristina Belgioioso, 173 – Google Maps](#)

Parcheggio a pagamento della Stazione FS Rho Fiera (Via Risorgimento, 88, 20017 Rho). [Google Maps a questo link.](#)

Timing evento

L'evento si svolgerà dalle 9.00 del 15 aprile 2026 alle 17.00 del 16 aprile 2026 (indicativamente).

Mercoledì 15 aprile 2026

9.00 – accoglienza partecipanti

9.30 – Saluti istituzionali

9.45 – “EcoHackathon: dai valori alla sfida, verso il futuro”

10.05 – Le challenge di EcoHackathon 2026

10.30 – Presentazione squadre

11.00 – inizio lavori a squadre

13.00 – pranzo al sacco

20.00 – cena offerta da Legambiente Lombardia

Giovedì 16 aprile 2026

8.00 – colazione offerta da Legambiente Lombardia

11.00 – termine consegna dei progetti e inizio lavori di valutazione delle giurie

12.30 – pranzo

13.30 – presentazioni dei lavori a squadre

16.00 – Premiazioni

A proprio insindacabile giudizio, la Società Promotrice si riserva la facoltà di cambiare giorni, orari, durata e sede dell'evento nonché di cancellarlo - se le circostanze lo richiedono, a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo alla stessa. Qualsiasi modifica verrà notificata via e-mail ai partecipanti già iscritti.

Obblighi e responsabilità dei partecipanti

EcoHackathon viene inteso come un evento di cui ciascun partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. L'ente promotore a proprio insindacabile giudizio si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'EcoHackathon qualsiasi team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero evento. I partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- Rispettare gli altri partecipanti;
- Non usare espressioni che incitino alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- Evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente;
- Evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- Non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- Rispettare le norme di privacy.

Ciascun partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'EcoHackathon. Gli organizzatori non possono essere ritenuti responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un Partecipante.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, agli organizzatori, con

riferimento al contenuto del progetto. Ciascun partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne gli organizzatori da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al progetto.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'EcoHackathon ciascun partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

Utilizzo dell'Intelligenza Artificiale (AI)

Nel corso della competizione è consentito l'utilizzo di strumenti di Intelligenza Artificiale (AI) in maniera contenuta e consapevole. L'AI può essere impiegata sia a supporto della comunicazione (es. materiali grafici) sia nella fase progettuale (es. analisi preliminari), ma deve mantenere un ruolo limitato e non sostitutivo dell'elaborazione originale dei partecipanti. Ogni team è tenuto a dichiarare in modo trasparente l'eventuale utilizzo di strumenti di AI, specificando le modalità di impiego. La mancata trasparenza nell'uso della AI potrà comportare l'esclusione dalla manifestazione. La giuria terrà conto dell'uso dell'AI nella valutazione complessiva, premiando l'autonomia, la creatività e la capacità critica dei partecipanti.

Giuria e valutazione

I progetti presentati dai team partecipanti saranno valutati da una giuria (di seguito, la "Giuria"), composta da rappresentanti di Legambiente Lombardia e dei suoi partner, sulla base, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, dei seguenti criteri di valutazione:

- Coerenza e impatto
- Creatività e innovatività
- Fattibilità
- Slide di presentazione
- Speech di presentazione
- Output facoltativo
- Replicabilità e scalabilità del progetto
- Presenza di partnership e reti di relazioni

Gli output indicativi da produrre durante l'Hackathon saranno i seguenti:

- Titolo e logo del progetto
- Slides di presentazione
- Speech di presentazione
- Business Model Canvas
- SWOT analysis
- Piano di comunicazione
- Materiali grafici/mockup

Gli output saranno definiti nel dettaglio per ciascuna sfida, durante il percorso di avvicinamento all'evento, in particolare con gli incontri online nelle settimane precedenti svolte in accordo con i main partner.

Dopo l'attribuzione del punteggio, la Giuria decreterà la classifica finale dei progetti in gara.

I partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria è sovrana e che non motiverà le proprie decisioni. I partecipanti espressamente acconsentono, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione, del processo decisionale o della decisione assunta dalla Giuria.

Benefit per i partecipanti e premi

Il team che otterrà il punteggio più alto per ognuna delle quattro challenge sarà decretato vincitore. Ai quattro team vincitori saranno assegnati premi dal valore complessivo di 1000€ in voucher o *gift card* (a titolo esemplificativo e non esaustivo: beni alimentari, libri, abbonamenti)

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'evento non costituisce un concorso od operazione a premi ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito di innovazione sociale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

Diritti di proprietà intellettuale

Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'evento rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi all'Hackathon sono strettamente vietate.

L'autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare i dati forniti dalla Società Promotrice

è limitata alla durata dell'Hackathon. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità dell'Hackathon è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra la Società Promotrice ed i partecipanti.

Ciascun partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d'ora la Società Promotrice da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Legambiente Lombardia riconosce ai team e ai singoli partecipanti i diritti di proprietà intellettuale inerenti ai concetti sviluppati e/o alle proposte da questi presentate; ogni team rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del progetto da utilizzi inappropriati (domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge, incluso il pagamento di ogni commissione o costo sostenuto. I partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell'ambito dell'evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all'evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. Legambiente Lombardia non assume alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Legambiente Lombardia, a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

Autorizzazione ed utilizzo dell'immagine

Ciascun partecipante acconsente ed autorizza Legambiente Lombardia e i partner dell'iniziativa, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa all'Hackathon con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell'evento o a qualsivoglia sito internet di Legambiente Lombardia e i partner dell'iniziativa, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo, entro il limite massimo di 5 anni dalla data di chiusura dell'EcoHackathon.

Privacy I dati condivisi dai partecipanti per iscriversi all'evento e confermare la propria

partecipazione sono gestiti e trattati dalla società organizzatrice e dai suoi partner in conformità a quanto previsto dal Regolamento Europeo UE 2016/679 e sono soggetti a consenso esplicito, secondo le seguenti modalità espresse nella Privacy policy consultabile a questo link: <https://www.iubenda.com/privacy-policy/27320735/legal>

L'accettazione del presente regolamento comporta l'accettazione del trattamento dei dati finalizzati alla partecipazione all'evento e a tutte le attività ad esso connesse. Il consenso ad uno o più diversi altri specifici trattamenti che esulano dalla gestione dell'evento non pregiudica la partecipazione allo stesso.

Accettazione del regolamento dell'EcoHackathon

La registrazione, l'adesione e la partecipazione all'EcoHackathon comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei partecipanti.

Il presente Regolamento è disponibile sul sito dell'evento. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dalla Società Promotrice congiuntamente alla Società Organizzatrice e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito.

In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione all'EcoHackathon.

Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra la Società Promotrice/organizzatori e il solo partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

Legge applicabile e risoluzione delle controversie Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.

Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Contratto, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.