

REGOLAMENTO

EuroGenAI Hackathon League for Social Good

Milano, 20 marzo 2026

OBIETTIVI E AMBITO DELLA CHALLENGE

Affrontare lo sviluppo urbano in modo sostenibile è una necessità attuale e sempre più urgente: le città stanno affrontando crisi climatiche, pressioni infrastrutturali e demografiche e nuove disuguaglianze territoriali. L'IA generativa e altre tecnologie, se usate responsabilmente, possono aiutare a progettare servizi urbani più efficienti, a migliorare decisioni basate su dati e a rafforzare la partecipazione civica?

La prima edizione di "EuroGenAI Hackathon League For Social Good" cerca di dare alcune risposte a questa domanda. Come? Coinvolgendo giovani europei nella co-progettazione e nella condivisione di idee e di soluzioni innovative per promuovere e valorizzare la sostenibilità ambientale e l'impatto sociale nei territori urbani e periurbani che ospitano data center, attraverso le potenzialità e l'uso responsabile dell'IA, delle tecnologie e del digitale. L'iniziativa è stata idea e promossa da due realtà non profit europee: **Fondazione Triulza ETS (Milano-Italia) e FactoriaF5 (Madrid-Spagna)**, grazie al **supporto di Microsoft** e in linea con il suo *Datacenter Community Pledge*.

Dopo l'organizzazione a marzo e aprile 2026 di due hackathon nazionali, il 18 e 19 maggio si svolgerà a Milano la finale internazionale che avrà la caratteristica di essere collaborativa, non competitiva, per produrre un unico documento di proposte - Decalogue Of Sustainable Community Proposals - condiviso dai giovani da mettere a disposizione delle istituzioni e dei territori con progetti infrastrutturali digitali

La challenge dell'Hackathon EuroGenAI chiederà ai partecipanti di immaginare soluzioni e prototipi in cui l'IA e le tecnologie digitali siano utilizzate per promuovere la sostenibilità ambientale e sociale e avere un impatto positivo nelle città, in particolare nelle loro periferie e hinterland, generando benefici misurabili per comunità e territori. La sfida concreta sui cui i partecipanti dovranno elaborare le loro proposte progettuali sarà svelata durante l'organizzazione dei due hackathon nazionali a Milano e Madrid e potrebbe essere diversa. **Due team spagnoli e due italiani, tra i primi classificati, parteciperanno alla finale collaborativa per costruzione del primo Decalogue Of Sustainable Community Proposals**, un documento aperto che potrebbe essere implementato negli anni con il coinvolgimento di giovani di altri paesi.

LA PARTECIPAZIONE IN ITALIA

L'EuroGenAI Hackathon League for Social Good prevede una prima tappa, che si svolgerà in presenza rispettivamente il **20 marzo 2026** a Milano (Social Innovation Academy di Fondazione Triulza in MIND - Milano Innovation District) e il **28-29 aprile 2026** a Madrid.

Termine ultimo per l'iscrizione all'hackathon di **Milano: lunedì 9 marzo 2026**

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

I quattro team vincitori (o quattro team tra i primi classificati disponibili) – due per ogni Hackathon - parteciperanno alla finale collaborativa il **18 e 19 maggio 2026** a Milano, nelle sedi di Fondazione Triulza e di Microsoft.

La partecipazione all'Hackathon in Italia è riservata a giovani maggiorenni: studenti universitari, delle scuole superiori di II grado, FP, IFTS e ITS, neo laureati o neo diplomati e anche giovani con la voglia di mettersi in gioco.

L'iscrizione è gratuita e deve avvenire compilando e inviando il form di adesione disponibile al seguente link: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSc-GQjODDWfSuh8eFC7eUX4f3-NGT6NwxLMdX9-45vt30Q-0Q/viewform>

È possibile iscriversi come partecipante singolo o come team. I team iscritti possono essere composti da un minimo di 2 a un massimo di 5 persone. I promotori considereranno le iscrizioni in ordine di registrazione e potranno intervenire nella creazione o nell'implementazione dei team per garantire la partecipazione di iscritti singoli e avere team più omogeni, da 4 a 5 persone. **I posti sono limitati.**

Ogni persona iscritta garantisce la veridicità delle informazioni fornite. L'ente promotore si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei partecipanti. L'ente promotore a sua insindacabile discrezione può declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l'eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti per prendere parte alla competizione.

LE SFIDE

La challenge dell'Hackathon EuroGenAI chiederà ai partecipanti di immaginare soluzioni e prototipi in cui l'IA, il digitale e le tecnologie siano utilizzate per promuovere la sostenibilità ambientale e sociale e avere un impatto positivo nelle città, in particolare nelle loro periferie e hinterland, generando benefici misurabili per comunità e territori.

La sfida concreta sui cui i partecipanti dovranno elaborare le loro proposte progettuali sarà svelata durante l'organizzazione dei due hackathon nazionali a Milano e Madrid e potrebbe essere diversa.

In linea con gli impegni di Microsoft nelle zone interessate dal Datacenter Community Pledge, sarebbe opportuno calare i progetti in un contesto il più reale possibile, come i territori che accolgono o accoglieranno data center.

In linea con l'impegno di Microsoft rispetto a un utilizzo responsabile dell'AI, i progetti dovranno rispettare i principi di **Responsible AI: fairness, reliability & safety, privacy & security, inclusiveness, transparency, accountability.**

La realizzazione del Decalogue Of Sustainable Community Proposals da parte da due team spagnoli e due italiani prenderà spunto dalle idee e dei risultati più significativi emersi negli hackathon nazionali e dal supporto fornito dagli esperti e discussant coinvolti.

Link utili:

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

[Rapporto sulla Sostenibilità Ambientale](#): spunti utili riguardo a obiettivi e prospettive di sostenibilità ambientale grazie alle infrastrutture digitali.

[Microsoft Sustainability Journey](#): gli impegni di Microsoft in ambito sostenibilità e informazioni di contesto generale

[Responsabile AI](#): il manifesto di Microsoft sull'uso responsabile e consapevole dell'Intelligenza Artificiale

[Datacenter Community Pledge](#): l'impegno a costruire e operare infrastrutture digitali creando benefici per le comunità

[Microsoft per l'energia e le risorse](#)

[Contribuire a creare un futuro sostenibile nella vostra comunità](#)

[I temi di sostenibilità più urgenti](#)

MATERIALE RICHIESTO e SUPPORTO FORNITO IN ITALIA

Ogni team dovrà presentarsi fornito di almeno un PC e/o altri device (tablet, smartphone ecc.) ritenuti utili e sui quali saranno presenti le applicazioni ed i software che il gruppo riterrà più opportuni per lo sviluppo del progetto.

Ogni team avrà a disposizione una postazione dedicata con connessione wi-fi dove potrà lavorare.

Gli organizzatori potranno supportare i partecipanti nell'accesso e nell'utilizzo di alcune risorse o applicazioni Microsoft in ambito dell'Intelligenza Artificiale.

Durante lo svolgimento degli hackathon nazionali e della finale saranno presenti dei **Mentor esperti nelle tematiche della challenge**, appartenenti a Microsoft e altre organizzazioni, che metteranno a disposizione le loro competenze negli ambiti tematici e tecnici richiesti e aiuteranno i team ad approfondire i contenuti e la fattibilità delle loro proposte.

Tutti i partecipanti avranno l'opportunità durante tutto il percorso di interagire con esperti e realtà di aziende tecnologiche e del Terzo Settore, stakeholder dei Comuni interessati, che ogni giorno lavorano sui temi dell'innovazione digitale e sociale, della sostenibilità ambientale e dell'Intelligenza Artificiale. Il format dell'Hackathon è un'occasione unica per acquisire nuove competenze e conoscenze e sviluppare uno sguardo trasversale e cross-disciplinare necessario per affrontare le complessità del nostro tempo. Saranno inoltre presenti dei Tutor di Fondazione Triulza che forniranno supporto sulla parte tecnica, logistica e organizzativa.

Durante la finale di maggio è previsto anche l'intervento di alcuni discussant per supportare la finalizzazione del Decalogue Of Sustainable Community Proposals.

Gli organizzatori offriranno ai partecipanti il pranzo, tè e caffè durante le giornate dello svolgimento delle attività. Sarà inviata una scheda dedicata per raccogliere indicazioni rispetto ad eventuali esigenze alimentari particolari degli studenti (allergie, intolleranze, ecc.). Si suggerisce di arrivare muniti di una borraccia.

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

AGENDA DEL PERCORSO

L'agenda completa di tutto il percorso sarà disponibile a breve nel sito di Fondazione Triulza .

L'agenda in breve:

Hackathon Milano (Italia)

- Data e orario: Venerdì 20 Marzo – Dalle ore 08.30 alle ore 19.00 circa
- Location: Social Innovation Academy – MIND Milano Innovation District

Hackathon Madrid (Spagna)

- Date e orari: Martedì 28 (Dalle ore 09.00 alle ore 18.00) e Mercoledì 29 Aprile (Dalle ore 09.15 alle ore 15.00) Location: Sede Factoria5 – Madrid

Finale collaborativa Spagna – Italia: Milano (IT)

- Lunedì 18 Maggio
Location: Social Innovation Academy – MIND Milano Innovation District:
Orario: Dalle ore 08.30 alle ore 16.00 circa (con pranzo)
- Martedì 19 Maggio
Location: Sede di MICROSOFT a Milano
Orario: Dalle ore 09.00 alle ore 14.00 (con pranzo)

OUTPUT HACKATHON ITALIA

I team partecipanti all'hackathon dovranno elaborare un progetto che risponda alla challenge assegnata e che sarà valutato dalla giuria attraverso due output principali, che dovranno essere realizzati nella sede e durante la giornata dell'hackathon:

1. Una presentazione multimediale di massimo 10 slide con il titolo del progetto e una descrizione efficace delle soluzioni proposte. La presentazione sarà corredata da una breve scheda in word con il titolo del progetto, nomi dei componenti dei team, una riga descrittiva (150 caratteri spazi inclusi) e un breve abstract delle soluzioni proposte (700 caratteri spazi inclusi).
2. Uno speech di presentazione della durata massima di 5 minuti che illustri efficacemente la presentazione del progetto.

CRITERI DI VALUTAZIONE HACKATHON ITALIA

I progetti presentati dai team partecipanti saranno valutati da una giuria composta da rappresentanti dei promotori, di Microsoft e di partner non profit e della PA che valuteranno i progetti secondo questi criteri di valutazione

- Coerenza del progetto e Impatto (25%)
- Creatività e Innovatività (25%)
- Utilizzo delle Tecnologie AI (10%)
- Efficacia comunicativa: slide e speech (25%)
- Fattibilità (15%)

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

I partecipanti acconsentono espressamente, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti del processo decisionale e delle decisioni assunte dalla Giuria né sulla sua composizione.

PREMI

I due team con i progetti primi classificati nell'Hackathon organizzato da Fondazione Triulza con il supporto di Microsoft a Milano vinceranno:

- **Partecipazione alla finale internazionale**, che si terrà a Milano il 18 e 19 maggio 2026. Se qualcuno dei team vincitori rinuncia a partecipare alla finale, sarà coinvolto un altro team tra i primi classificati;
- **Possibilità di diventare protagonisti nella costruzione del primo Decalogue Of Sustainable Community Proposals**
- **Servizi gratuiti a cura di Invitalia per lo sviluppo di nuove competenze e progettualità innovative capaci di creare valore e generare impatto.** I team potranno accedere a una serie di servizi mirati, individuati anche attraverso un confronto diretto con gli esperti di Invitalia, per sviluppare nuove competenze, rafforzare la cultura di impresa o mettere a terra il proprio progetto imprenditoriale. Tra i servizi proposti:
 - Mentorship personalizzata.** Sessioni dedicate con esperti Invitalia per definire un piano d'impresa solido e strutturato o per fruire di pillole formative sui principali temi dell'imprenditorialità innovativa.
 - Orientamento strategico.** Supporto nella scelta degli strumenti Invitalia più idonei alle specifiche esigenze del progetto, inclusi finanziamenti, programmi di accelerazione e altre opportunità di crescita.
 - Experience Tour.** I giovani premiati, se lo desidereranno, avranno la possibilità di visitare alcuni degli incubatori e acceleratori partner del Sistema Invitalia Startup, che oggi conta oltre 100 collaborazioni, tra cui anche fondi di investimento e business angel.Un'opportunità per conoscere altri giovani con idee innovative e startupper, confrontarsi con esperienze concrete e ampliare il proprio network.

Oltre ai premi ai primi classificati, i promotori potrebbero assegnare delle menzioni speciali.

Tutti i partecipanti riceveranno un attestato di partecipazione, con la specifica di premi o menzioni, e saranno invitati alla presentazione online il 19 di maggio del Decalogue Of Sustainable Community Proposals.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'evento non costituisce un concorso od operazione a premi ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito di innovazione sociale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

L'autorizzazione concessa ai partecipanti di utilizzare i dati forniti dai promotori e dai partner è limitata alla durata dell'Hackathon. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità dell'Hackathon è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra i promotori e i partecipanti.

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

Ciascun partecipante, accettando di partecipare all'iniziativa, dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'evento è originale, nella propria esclusiva disponibilità, e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d'ora i promotori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Il partner promotore Microsoft si riserva la facoltà di prendere contatto e coinvolgere i partecipanti, qualora l'idea sviluppata nell'ambito dell'hackathon risulti di interesse e coerente con la programmazione istituzionale della Fondazione.

PRIVACY, AUTORIZZAZIONE ED UTILIZZO DELL'IMMAGINE

a) Ai sensi della normativa sulla Privacy art. 13 del Regolamento UE 2016/679, l'iscrizione e la partecipazione all'Hackathon comporta da parte dei partecipanti l'autorizzazione alla raccolta e al trattamento, con mezzi informatici e non, dei dati personali ed alla loro utilizzazione da parte dei soggetti promotori e partner dell'iniziativa per lo svolgimento degli adempimenti inerenti alla partecipazione all'iniziativa. I dati raccolti potranno essere visionati, modificati, aggiornati o cancellati in qualsiasi momento contattando Fondazione Triulza ETS, il Titolare del Trattamento dei dati in qualità di segreteria organizzativa del progetto.

b) Con la partecipazione all'Hackathon i partecipanti autorizzano i promotori e i partner a pubblicare una breve descrizione dei loro progetti. I partecipanti, inoltre, prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell'ambito dell'Hackathon e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'iniziativa medesima (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all'evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. I soggetti promotori e partner non si assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

c) Ciascun partecipante acconsente ed autorizza Fondazione Triulza e i partner promotori dell'iniziativa, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome e cognome; qualsiasi descrizione del proprio progetto e immagini dell'evento (dai momenti in plenaria ai lavori in team alla presentazione dei progetti) per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa all'iniziativa con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell'evento o a qualsivoglia sito internet di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo.

CONFIDENZIALITÀ – LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

I componenti della Giuria prenderanno le misure necessarie per preservare la confidenzialità del materiale ricevuto dai partecipanti, che verrà utilizzato esclusivamente ai fini delle valutazioni dei

Regolamento EuroGenAI Hackathon League for Social Good

progetti nell'ambito dell'iniziativa e della relativa comunicazione. In ogni caso, Fondazione Triulza, i promotori e i partner non sono tenuti a proteggere né a preservare la proprietà intellettuale o altri diritti dei partecipanti. La protezione della proprietà intellettuale dei progetti presentati dai partecipanti rimane di esclusiva responsabilità dei partecipanti medesimi. Fondazione Triulza non è responsabile per eventuali mancate consegne, ritardo o problemi con la posta elettronica o con l'idoneità dei formati digitali dei materiali dei partecipanti; si consiglia quindi ai partecipanti di inviare con tempo debito la domanda di partecipazione all'Hackathon e la documentazione richiesta.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DELL'INIZIATIVA

La registrazione, l'adesione e la partecipazione all'Hackathon comportano la completa accettazione, senza riserve, del Regolamento da parte dei partecipanti.

MISCELLANEA

Ai sensi della normativa vigente (art. 6 comma 1, lettera a) del d.P.R. 26 ottobre 2001 n. 430) l'Hackathon non si considera concorso e operazione a premio in quanto rientra tra le iniziative indette per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività.

LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Il Regolamento è regolato dalla legge italiana. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.

RICHIESTE DI CHIARIMENTI E CONTATTI

Per maggiori informazioni e richieste di chiarimenti scrivere a comunicazione@fondazionetriulza.org. Le richieste di chiarimenti verranno elaborate dalla segreteria organizzativa che, attraverso il supporto della giuria di valutazione, elaborerà le risposte ai quesiti che verranno rese pubbliche sul sito www.fondazionetriulza.org. A proprio insindacabile giudizio, i promotori si riservano la facoltà di cambiare, previa apposita comunicazione, giorni, orari, durata e sede dell'iniziativa nonché di cancellarla - se le circostanze lo richiedono - a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo agli stessi. Qualsiasi modifica verrà notificata via e-mail ai candidati partecipanti o ai partecipanti già iscritti.

Milano, Febbraio 2026