

HACKATHON

TALENTI STEM PER L'INNOVAZIONE SOCIALE

TECNOLOGIE PER AFFRONTARE SFIDE SOCIALI

Martedì 21 Ottobre 2025 | MIND Milano Innovation District

REGOLAMENTO

"Talent STEM per l'Innovazione Sociale: tecnologie per affrontare sfide sociali"

OBIETTIVI E CHALLENGE

Come affrontare oggi la complessità e le nuove sfide sociali? Quali competenze e skills sviluppare e mettere in rete per rispondere in modo efficace e veloce ai nuovi cambiamenti sociali, economici e ambientali? L'hackathon promosso da Fondazione Triulza ETS con il contributo di Fondazione Cariplo **"Talent STEM per l'Innovazione Sociale: tecnologie per affrontare sfide sociali"** vuole dare alcune risposte a queste domande. Come? Coinvolgendo le nuove generazioni – con i loro talenti, competenze e sensibilità – nell'elaborazione di proposte e idee per dare risposta ad alcune sfide sociali che vedono impegnate sul campo realtà del Terzo Settore.

Si tratta di un contest di co-design in cui piccoli team multidisciplinari di studenti e studentesse universitarie – percorsi triennali e magistrali - o degli ITS - Istituti Tecnici Superiori con competenze STEM, ma anche umanistiche, elaboreranno proposte innovative per rispondere a bisogni sociali reali.

Le attività di mentoring, tutoring, le competenze e le informazioni messe a disposizione dai partner coinvolti serviranno a rafforzare i ponti tra il mondo del sociale e i giovani talenti in uno scambio virtuoso: i giovani con competenze STEM, digitali e umanistiche avranno l'occasione di dare un contributo concreto, innovativo e ad impatto rispondendo alla sfida che sarà presentata. Allo stesso tempo avranno l'opportunità di toccare con mano cosa significa progettare per il sociale e di sviluppare uno sguardo trasversale e cross-disciplinare necessario per affrontare le complessità del nostro tempo.

PARTECIPAZIONE

L'Hackathon "Talent STEM per l'Innovazione Sociale: multidisciplinarietà e tecnologie per affrontare sfide sociali" si svolgerà in presenza presso la Social Innovation Academy di Fondazione Triulza in MIND - Milano Innovation District, il giorno 21 Ottobre 2025.

La partecipazione all'hackathon è riservata a studenti e studentesse di tutte le Università (percorsi triennali e magistrali) e ITS -Istituti Tecnici Superiori con sede in Lombardia e nelle provincie di Novara e del Verbano-Cusio-Ossola.

L'iscrizione è gratuita e deve avvenire compilando e inviando il form di adesione disponibile al seguente link: <https://forms.gle/QUux6yhjppwwApriV8>

PROMOSSO DA



NELL'AMBITO DEL



IN COLLABORAZIONE E
CON IL SUPPORTO DI



Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

È possibile iscriversi come partecipante singolo o come team multidisciplinare. I team iscritti possono essere composti da **un minimo di 2 a un massimo di 4 persone**. I team possono essere costituiti da studenti di ogni disciplina ma, con l’obiettivo di rafforzare le specifiche STEM e tecnologiche dei progetti che saranno realizzati, **solo uno dei componenti potrà essere studente di discipline umanistiche o artistiche.**

I posti sono limitati. I promotori considereranno le iscrizioni in ordine di registrazione e potranno intervenire nella creazione o nell’implementazione dei team per garantire la partecipazione di iscritti singoli e la multidisciplinarietà dei gruppi.

Ogni persona iscritta garantisce la veridicità delle informazioni fornite. L’ente promotore si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei partecipanti. L’ente promotore a sua insindacabile discrezione può declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l’eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti per prendere parte alla competizione.

Il termine ultimo per l’iscrizione: 13 ottobre 2025

La sfida

La sfida che dovranno affrontare i team sarà presentata in sede di lancio dell’Hackathon, il 21 Ottobre 2025. L’ambito tematico della challenge farà riferimento a come “Sostenere l’autonomia possibile delle persone con disabilità”, per far leva su approcci e sguardi multidisciplinari, l’utilizzo dell’IA e di altre tecnologie per affrontare la sfida sociale dell’accessibilità nei diversi ambiti della vita delle persone.

Materiale richiesto

Ogni team dovrà presentarsi fornito di almeno un PC e/o altri device (tablet, smartphone ecc.) ritenuti utili e sui quali saranno presenti le applicazioni ed i software che il gruppo riterrà più opportuni per lo sviluppo del progetto.

Ogni team avrà a disposizione una postazione dedicata con connessione wi-fi dove potrà lavorare.

Supporto fornito

Durante lo svolgimento dell’hackathon saranno presenti dei Mentor che seguiranno i giovani nell’approfondimento delle tematiche della challenge.

Saranno inoltre presenti dei Tutor di Fondazione Triulza che forniranno supporto sulla parte tecnica, logistica e organizzativa.

Gli organizzatori offriranno ai partecipanti il pranzo e tè e caffè durante la giornata. Al termine dell’evento finale ci sarà un aperitivo di networking

Sarà inviata una scheda dedicata per raccogliere indicazioni rispetto ad eventuali esigenze alimentari particolari degli studenti (allergie, intolleranze, ecc.).

Si suggerisce di arrivare muniti di una borraccia.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

Agenda dell’evento Hackathon

L’evento si svolgerà dalle ore 08:30 alle ore 19:00 di **martedì 21 ottobre 2025** e l’agenda della giornata indicativamente si strutturerà in questo modo:

Location: SOCIAL INNOVATION ACADEMY IN MIND

Ore 08.30 – 09.00: Accoglienza e registrazione dei partecipanti

Ore 09.00 – 09.30: Presentazione della challenge, degli output richiesti e dell’organizzazione della giornata.

Ore 09.30 – 14.30: Lavoro di coprogettazione dei team, con il supporto di mentori e tutor

Ore 13.00: Pranzo nella sede di lavoro dei team

Ore 14.30 – 14.45: Consegna alla giuria degli output richiesti

Ore 14.45 – 15.30: Sessione di valutazione dei progetti da parte della Giuria

Location: AUDITORIUM “PIER MARIO VELLO” CASCINA TRIULZA

Ore 15.30: Presentazione dei progetti dei team in plenaria

Ore 17.00: “Dall’idea al prototipo: un’alleanza tra innovazione tecnologica e sociale”

Ore 18.15: Premiazione dei progetti dell’Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

Ore 18.30: Meet&Drink nella Social Innovation Academy

OUTPUT

I team multidisciplinari partecipanti all’hackathon dovranno elaborare un progetto che risponda alla challenge assegnata e che sarà valutato dalla giuria attraverso due output principali, che dovranno essere realizzati nella sede e durante la giornata dell’hackathon:

1. Una presentazione multimediale di massimo 10 slide con il titolo del progetto e una descrizione efficace delle soluzioni proposte. La presentazione sarà corredata da una breve scheda in word con il titolo del progetto, nomi dei componenti dei team, una riga descrittiva (150 caratteri spazi inclusi) e un breve abstract delle soluzioni proposte (700 caratteri spazi inclusi).
2. Uno speech di presentazione della durata massima di 5 minuti che illustri efficacemente la presentazione del progetto.

CRITERI DI VALUTAZIONE

I progetti presentati dai team partecipanti saranno valutati da una giuria composta da rappresentanti dei promotori e dei partner che valuteranno i progetti secondo questi criteri di valutazione

- Coerenza con il tema della challenge (da 0 a 20 punti)
- Impatto (da 0 a 20 punti)
- Creatività e Innovatività (da 0 a 20 punti)
- Fattibilità (da 0 a 20 punti)
- Slide e speech (da 0 a 20 punti)

I partecipanti acconsentono espressamente, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti del processo decisionale e delle decisioni assunte dalla Giuria né sulla sua composizione.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

PREMI

Verranno premiati 2 team in base al punteggio ottenuto. Il primo team classificato riceverà un premio dal valore complessivo di 1200 € in voucher o gift card. Il secondo team classificato riceverà un premio complessivo di 600 € in voucher o gift card.

A norma dell’art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l’evento non costituisce un concorso od operazione a premi ed è escluso dall’applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito di innovazione sociale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell’interesse della collettività.

Tutti i partecipanti avranno l’opportunità il 21 ottobre di interagire con esperti e realtà del Terzo Settore che ogni giorno lavorano per rispondere ai bisogni sociali, di toccare con mano cosa significa progettare per il sociale e di sviluppare uno sguardo trasversale e cross-disciplinare necessario per affrontare le complessità del nostro tempo.

I due team primi classificati avranno inoltre la possibilità di presentare i loro progetti durante la giornata d’apertura della prossima edizione del Social Innovation Campus, il 25 febbraio 2026.

DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

L’autorizzazione concessa ai partecipanti di utilizzare i dati forniti dai promotori e dai partner è limitata alla durata dell’Hackathon. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità dell’Hackathon è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra i promotori e i partecipanti.

Ciascun partecipante, accettando di partecipare alla call, dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell’ambito dell’evento è originale, nella propria esclusiva disponibilità, e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d’ora i promotori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Il partner promotore Fondazione Cariplo si riserva la facoltà di prendere contatto e coinvolgere i partecipanti, qualora l’idea sviluppata nell’ambito dell’hackathon risulti di interesse e coerente con la programmazione istituzionale della Fondazione.

PRIVACY, AUTORIZZAZIONE ED UTILIZZO DELL’IMMAGINE

a) Ai sensi della normativa sulla Privacy art. 13 del Regolamento UE 2016/679, l’iscrizione e la partecipazione alla call comporta da parte dei partecipanti l’autorizzazione alla raccolta e al trattamento, con mezzi informatici e non, dei dati personali ed alla loro utilizzazione da parte dei soggetti promotori e partner della call per lo svolgimento degli adempimenti inerenti alla partecipazione all’iniziativa. I dati raccolti potranno essere visionati, modificati, aggiornati o cancellati in qualsiasi momento contattando Fondazione Triulza ETS, il Titolare del Trattamento dei dati in qualità di segreteria organizzativa del progetto.

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

b) Con la partecipazione alla call i partecipanti autorizzano i promotori e i partner a pubblicare una breve descrizione dei loro progetti. I partecipanti, inoltre, prendono atto che l’eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell’ambito della call e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione della call medesima (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all’evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. I soggetti promotori e partner non si assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell’idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l’effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

c) Ciascun partecipante acconsente ed autorizza Fondazione Triulza e i partner promotori della call, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome e cognome; qualsiasi descrizione del proprio progetto e immagini dell’evento (dai momenti in plenaria ai lavori in team alla presentazione dei progetti) per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa alla call con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito dell’evento o a qualsivoglia sito internet di Fondazione Triulza e gli altri promotori e partner, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo.

CONFIDENZIALITÀ – LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

I componenti della Giuria prenderanno le misure necessarie per preservare la confidenzialità del materiale ricevuto dai partecipanti, che verrà utilizzato esclusivamente ai fini delle valutazioni dei progetti nell’ambito della call e della relativa comunicazione. In ogni caso, Fondazione Triulza, i promotori e i partner non sono tenuti a proteggere né a preservare la proprietà intellettuale o altri diritti dei partecipanti. La protezione della proprietà intellettuale dei progetti presentati dai partecipanti rimane di esclusiva responsabilità dei partecipanti medesimi. Fondazione Triulza non è responsabile per eventuali mancate consegne, ritardo o problemi con la posta elettronica o con l’idoneità dei formati digitali dei materiali dei partecipanti; si consiglia quindi ai partecipanti di inviare con tempo debito la domanda di partecipazione alla call e la documentazione richiesta.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DELLA CALL

La registrazione, l’adesione e la partecipazione alla call comportano la completa accettazione, senza riserve, del Regolamento da parte dei partecipanti.

MISCELLANEA

Ai sensi della normativa vigente (art. 6 comma 1, lettera a) del d.P.R. 26 ottobre 2001 n. 430) la call non si considera concorso e operazione a premio in quanto rientra tra le iniziative indette per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all’autore dell’opera

Regolamento Hackathon “Talenti STEM per l’Innovazione Sociale”

prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d’opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d’incoraggiamento nell’interesse della collettività.

LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Il Regolamento è regolato dalla legge italiana. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.

RICHIESTE DI CHIARIMENTI E CONTATTI

Per maggiori informazioni e richieste di chiarimenti scrivere a comunicazione@fondazionetriulza.org. Le richieste di chiarimenti verranno elaborate dalla segreteria organizzativa che, attraverso il supporto della giuria di valutazione, elaborerà le risposte ai quesiti che verranno rese pubbliche sul sito www.fondazionetriulza.org. A proprio insindacabile giudizio, i promotori si riservano la facoltà di cambiare, previa apposita comunicazione, giorni, orari, durata e sede della call nonché di cancellarla - se le circostanze lo richiedono - a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo agli stessi. Qualsiasi modifica verrà notificata via e-mail ai candidati partecipanti o ai partecipanti già iscritti.

Milano, Ottobre 2025