

BANDO YOUTH ENERGY

1 Finalità

Nel settembre del 2022, grazie al contributo della Regione Lombardia, è stato approvato all'interno del bando Giovani Smart il progetto "CyE - Circular Youth Energy. La forza delle tue idee". Capofila del progetto è il Consorzio Cooperho Altomilanese, partner di progetto sono Fondazione Triulza, Il Comune di Baranzate e il Comune di Vanzago.

Il progetto è orientato a valorizzare l'attivazione dei giovani locali, la costruzione di reti e di relazioni tra le persone, sollecitando la partecipazione, il protagonismo attivo dei giovani, la solidarietà ed il senso di corresponsabilità comunitario dei giovani di Vanzago, Baranzate e di tutto il Rhodense.

Finalità del progetto è quella di offrire ai giovani proposte efficaci e coinvolgenti per favorire la ripresa della socialità e contrastare il disagio giovanile, soprattutto nelle fasce più colpite dall'isolamento sociale conseguente ai lockdown prolungati e alla sospensione delle attività abitualmente svolte nei centri/luoghi di aggregazione.

Il progetto, attraverso un Hackathon (evento al quale partecipano, a vario titolo, esperti di diversi settori) cercherà al contempo sia di promuovere la partecipazione dei ragazzi alle attività di sport, musica, arte e ludico-ricreative, sia di favorire la costruzione di relazioni solidali e di forme di socialità all'interno delle comunità locali, attente in particolare ai giovani NEET in situazioni di fragilità.

Il progetto favorirà tutte quelle idee nate da processi partecipativi capaci di contrastare l'isolamento che connota i giovani nei contesti urbani e di costruire un supporto leggero a favore di situazioni di vulnerabilità improvvise derivanti da crisi economiche, dall'indebolirsi dei legami sociali e più in generale dal senso di spaesamento ulteriormente aggravato dalla crisi pandemica.

All'interno del progetto è stata deliberata l'indizione del bando in oggetto, denominato YOUTH ENERGY che finanzierà le proposte progettuali pervenute dai giovani del territorio.

2 Aree d'intervento dei progetti

Il Bando **YOUTH ENERGY** intende favorire la diretta attivazione dei giovani dei Comuni del Rhodense e di Baranzate nell'ideare e realizzare azioni dei seguenti settori:

1. Sport;
2. Musica;
3. Arte, cultura e teatro;
4. Attività ludiche e ricreative.

Le proposte progettuali ricevute, oltre a doversi realizzare nelle 4 aree tematiche indicate, dovranno per quanto possibile:

a) Favorire la nascita e la costruzione di legami solidali tra i giovani, attraverso la creazione di occasioni di collaborazione, condivisione, reciprocità, mutuo aiuto, socialità;

b) Generare opportunità di inclusione di giovani vulnerabili.

Le attenzioni da avere

I progetti, presentati dai team di giovani, dovranno prevedere il coinvolgimento della comunità secondo il principio che la cittadinanza attiva è il principale attore dello spazio sociale e del bene pubblico.

I team che presenteranno le idee progettuali sono chiamati a coinvolgere altri giovani, per allargare e rafforzare la rete.

I progetti dovranno essere attenti ad intercettare, incontrare e sostenere persone fragili o sole che vivono nel territorio.

3 Soggetti che possono partecipare

I destinatari del bando sono **team** di giovani tra i 15 e i 34 anni residenti o domiciliati in Lombardia che propongono attività progettuali nei Comuni del Rhodense (Rho, Arese, Lainate, Pogliano Milanese, Pregnana Milanese, Vanzago, Pero, Cornaredo, Settimo Milanese) e di Baranzate, composti da **almeno 5** persone accomunate dallo stesso bisogno e dalla condivisione della stessa idea.

TEAM DI GIOVANI – ACCORDO DI COLLABORAZIONE

I componenti del team che propongono il progetto sottoscrivono un Accordo di collaborazione (vedi allegato A) in cui definiscono e si impegnano a:

- ✓ condividere gli obiettivi del progetto e co-progettarne le azioni;
- ✓ collaborare fattivamente alla realizzazione delle attività;
- ✓ individuare un referente di progetto per la gestione amministrativa dei contributi;
- ✓ delegare tale referente al compito di interfaccia con i referenti del progetto Circular Youth Energy, per il monitoraggio e la valutazione degli obiettivi, delle azioni e delle modalità organizzative del Progetto.

4 Modalità organizzative

Come muoversi

I team interessati a partecipare al bando devono **obbligatoriamente** partecipare all'Hackathon che si terrà il giorno 21 gennaio 2023 presso gli spazi di MIND, Milano Innovation District (Ex Expo). Scadenza iscrizione 14 gennaio 2023. Per iscrizioni cliccare sul link: shorturl.at/ADFM1

All'Hackathon dovranno partecipare almeno 3 rappresentanti di ogni team. Durante l'Hackathon saranno sviluppati dei momenti per migliorare e perfezionare le idee progettuali che saranno poi inviate. I giovani interessati a presentare un progetto potranno visionare i documenti, chiedere informazioni, dialogare con altri team proponenti, raccogliere spunti, porre quesiti.

In seguito sarà comunque possibile prendere contatto con uno dei referenti al fine di programmare un incontro che potrà essere effettuato in presenza o su una piattaforma digitale per gli incontri a distanza per finalizzare l'idea progettuale.

Per tutte le ulteriori informazioni o chiarimenti rispetto al bando è possibile inviare una mail a info@cooperho.it o contattare il referente di progetto:

Roberto Mannai: roberto.mannai@cooperho.it

Tel. 345 0862068

Contributo per la realizzazione delle attività

Il budget a disposizione per il presente bando è di € 9.000 e per il finanziamento dei progetti verrà effettuata una valutazione a cura di un'apposita commissione composta dai referenti dei partner di progetto, alla fine della quale verrà elaborata una graduatoria.

Il contributo richiesto per ciascun progetto non potrà essere superiore a 1.500 euro.

Il contributo non potrà in alcun modo essere erogato direttamente ai partecipanti, ogni team dovrà indicare al referente di progetto come e in che modo effettuare le spese richieste fino a un totale pari al contributo assegnato.

I progetti finanziati saranno accompagnati nel percorso di attuazione e affiancati nelle azioni di monitoraggio e valutazione dei risultati raggiunti da parte degli operatori del progetto.

Spese ammissibili

Le voci di spesa dovranno essere coerenti con le attività di ogni progetto finanziato. Sono ammissibili le seguenti spese: materiali, beni di consumo, attrezzature, polizze assicurative, incarichi di personale tramite forme regolari. Tutte le spese dovranno essere concordate col proprio referente, che si occuperà di coprire i costi.

Durata

I progetti e le spese potranno iniziare il giorno successivo all'approvazione e dovranno obbligatoriamente concludersi entro il 15 settembre 2022.

5 Valutazione dei progetti

La commissione valuterà i progetti pervenuti secondo i seguenti requisiti e attribuendo i seguenti punteggi a ciascuna voce (per un massimo complessivo di 100 punti):

1. Validità del progetto (da 0 a 20 punti);
2. Attitudine del progetto ad attivare reti di giovani, a diffondere l'idea progettuale e ad allargare la rete ad altri giovani (da 0 a 10 punti);
3. Attenzione e capacità di intercettare elementi di vulnerabilità del territorio (ad esempio solitudine, dispersione scolastica, gestione delle risorse economiche ...) (da 0 a 10 punti)
4. Capacità di rispondere a bisogni concreti che non trovano risposta nelle iniziative presenti sul territorio (da 0 a 10 punti)
5. Innovazione rispetto a iniziative e attività simili già esistenti (da 0 a 10 punti)
6. Orientamento del progetto a sostegno della collettività e della comunità territoriale (da 0 a 10 punti)
7. Sostenibilità del progetto nel tempo e replicabilità in altri territori (da 0 a 4 punti)
8. Capacità di connettersi tra territori diversi (ad esempio possibili sinergie e contaminazioni tra diversi Comuni) (da 0 a 4 punti)

9. Progetti che si svolgeranno nei comuni di Vanzago o Baranzate (4 punti)
10. Capacità di includere nel proprio progetto attività legate alla digitalizzazione, alle nuove tecnologie e alle discipline STEM (Science, Technology, Engineering e Mathematics), (da 0 a 8 punti)
11. Attinenza tra attività proposte e budget presentato (da 0 a 10 punti);

I progetti che non raggiungeranno il punteggio minimo di 15 punti, verranno esclusi

Inammissibilità dei progetti

Possono partecipare solo le persone fisiche, non le persone giuridiche. Non sono quindi ammissibili ad es. progetti presentati da Amministrazioni pubbliche, Istituzioni scolastiche, Imprese, Cooperative Sociali, Associazioni.

Non sono ammissibili, inoltre, progetti che non siano coerenti con le finalità e gli obiettivi del bando, incompleti o che stiano già beneficiando di finanziamenti per le stesse azioni.

6 Modalità di presentazione

Il progetto va presentato compilando i modelli dei documenti da presentare:

- domanda e accordo di collaborazione (Allegato A)
- Formulario (Allegato B)
- una copia di un documento di identità del promotore
- altri allegati che si ritengono utili per una miglior presentazione del progetto

PER LA PRIMA PRESENTAZIONE

La domanda dovrà essere presentata entro il **28 gennaio 2023** via e-mail all'indirizzo info@cooperho.it

Ricordiamo che la scadenza per l'iscrizione all'hackathon è fissata per sabato 14 gennaio 2023, mentre l'hackathon si svolgerà sabato 21 gennaio 2023. **La partecipazione all'hackathon è obbligatoria per almeno 3 componenti su 5** del team, e non si potrà inviare la propria proposta progettuale senza aver partecipato all'hackathon.

L'esito della valutazione verrà comunicato ai Referenti di Progetto individuati e sulle pagine social e siti web del Consorzio Cooperho e della Fondazione Triulza entro il **04 febbraio 2023**.

Tutti i progetti finanziati saranno accompagnati nel percorso di attuazione e affiancati nelle azioni di monitoraggio e valutazione dei risultati raggiunti da parte degli operatori del progetto.